 

**Fatec São Caetano do Sul – Antônio Russo**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tecnologia em análise e desenvolvimento de sistemas – ads**  **Tecnologia em segurança da informação - SEG** | | | | |
| **AVALIAÇÃO OFICIAL** | | **DISCIPLINA: Algoritmos e Lógica de Programação**  **Programação – I** | | **NOTA** |
| **DATA: 29/11/2021**  **P1** **P2  P3** | | **TURMA: 1º ADS / 1ºSEG – Manhã e Tarde**  **PROFESSOR: MSc Flávio Viotti** | |
| **ALUNO:** |  | | **RA:** |  |
| **ALUNO:** |  | | **RA:** |  |
| **ALUNO:** |  | | **RA:** |  |
| **INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO:**   * **Os programas devem EXCLUSIVAMENTE serem confeccionados utilizando a linguagem Portugol Studio** * **Alunos em DP NÃO Presencial, só podem fazer duplas com alunos em DP NÃO Presencial também.** | | | | |

Sistema Quiz.

**O sistema deverá ser entregue / apresentado no dia 29/11/2021**

Faça um sistema que leia de um arquivo texto, um conjunto de perguntas e alternativas. O sistema deverá entrar então em um modo de jogo, onde o usuário irá escolher o tema e a quantidade de perguntas que serão apresentadas. Esses temas serão definidos pelos alunos.

O sistema deverá, então, selecionar aleatoriamente no mínimo 5 perguntas e exibi-las ao usuário (respeitando o tema escolhido!!!).

Apresente cada uma das perguntas e suas alternativas e solicite do usuário sua escolha, passe para a próxima pergunta, faça isso até o final.

Ao final, exiba na tela todas as perguntas, a resposta correta e a resposta dada pelo usuário. Exiba também quantas perguntas o usuário acertou e quantas ele errou.

O sistema deverá suportar até 100 perguntas e até 10 temas diferentes. Todas as perguntas deverão possuir 4 alternativas. Os valores no arquivo devem ser separados pelo caractere pipe |.

Os diversos temas deverão sempre vir em blocos, ou seja, quando existir um determinado tema, todas as perguntas deste tema estarão próximas.

Um exemplo de arquivo texto com as perguntas agrupadas por tema:

Pergunta1 | tema1 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Pergunta2 | tema1 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Pergunta3 | tema1 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Pergunta4 | tema1 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Pergunta5 | tema1 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Pergunta6 | tema2 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Pergunta7 | tema2 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Pergunta8 | tema2 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Pergunta9 | tema2 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Pergunta10| tema2 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Pergunta11| tema3 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Pergunta12| tema3 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Pergunta13| tema3 | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

O nome do arquivo de entrada é fixo: **QUIZ.TXT** e deverá ser enviado juntamente com o trabalho um arquivo contendo uma amostra de dados para que seja possível efetuar a correção do trabalho.

Deixe o arquivo na mesma pasta que o seu executável.

Será analisado:

Codificação, identação, utilização de funções e outras estruturas da linguagem, organização do código, comentários, além das funcionalidades definidas neste documento.

Exemplo do arquivo texto que seu programa deverá ler:

Pergunta | tema | numero alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

Exemplo:

Quem ganhou a copa do mundo de 2002| futebol | 4 | Itália |peru | argentina | Brasil

Quanto é 5+5?| matemática | 4 | 55 | 0 | 5+6 | 10

Quanto é 3+3?| matemática | 1 | 6 | 0 | 2+3| 23

Qual o maior inimigo do batman? | desenho | 4 | bozo | fura tripa | superman | coringa